

Persoonlijke doelen

Drie Doelen

1. Planningen maken

Dit is een specifiek doel gericht op het plannen. Het is te meten door de planning die ik heb gemaakt te tonen aan een docent. Het is een acceptabel doel. Het is een realistisch doel want alle middelen die ik nodig heb zijn beschikbaar. En tot slot heeft het doel een duidelijke eindtijd namelijk de start van de module InPixPe tot het eind van deze module

2. Minder afgeleid raken in de lessen

Het is een specifiek doel gericht om mijn concentratieprobleem. Het is meetbaar doordat ik dit ga aantonen met bewijs van medestudenten. Ik ga de studenten in mijn projectgroep vragen of zij een kort stukje kunnen schrijven of ze bij mij een verschil zien met aan het begin van deze module en aan het einde van deze module. Het is een acceptabel doel. Het is een realistisch doel aangezien ik er geen middelen voor nodig heb. En het is tijd gebonden, Het begint bij de start van InPixPe en eindigt in dezelfde module.

3. Meer leren van mijn of andermans fouten

Het is een specifiek doel, namelijk het leren van fouten. Het is meetbaar doordat ik ga dit aan tonen door de fouten te noteren/screen shotten en mijn opgemaakte kennis te noteren. Dit kan ik vervolgens tonen aan een docent. Het is een acceptabel doel. Het is een realistisch doel omdat we elke dag fouten maken op school, maar we zijn op school om van die fouten te leren. Het is tijdgebonden namelijk de start van InPixPe tot het eind.

Doelen gehaald of niet

1. Planningen maken

Ik heb al mijn school gerelateerde taken in een planning gezet in Monday.com die planning heb ik ook gelijk omgezet in een gantt-chart zodat ik heel makkelijk en snel kan zien welke taken de prioriteit hebben en welke taken ik pas kan doen na andere taken (dependencies). Ook heb ik voor deze module alle taken gegroepeerd op basis van type taak. Alle hardware en puzzel gerelateerde taken hebben een puzzel label, alle website taken hebben een website label en alle andere dingen hebben een overig label.

Ik denk dat ik dit doel dus heb gehaald omdat ik eindelijk een keer een goede planning heb gemaakt waar ik iets mee kan.

2. Minder afgeleid raken in de lessen

Reactie Kevin:

Ik heb gemerkt dat je vergeleken met de vorige periodes minder afgeleid raakt in de les, af en toe heb je zulke momenten maar dan realiseer je het zelf en dan pas je je gelijk aan waardoor je weer goed kan doorwerken. Ik ben er zeker van dat dit in de toekomst nog beter wordt en je zet nu al de juiste stappen.

Reactie Emma:

Ik heb gedurende de periode gemerkt dat je echt stappen hebt gemaakt om je minder snel te laten afleiden. Ook kwalitatief is er qua afleiding best wat verandert. Ik merkte bijvoorbeeld dat je aan het begin van de module vooral door Discord meldingen werd afgeleid waar dit verder in de module, waar het al minder voorkwam, afgeleid werd door aan Pixel Perfect gerelateerde opdrachten zoals je (goed gelukte) website.

Conclusie:

Ik denk dat ik dit doel ook heb gehaald alhoewel ik wel denk dat er nog veel werk aan de winkel zit. Er waren bijvoorbeeld tijdens vergaderingen toch af toe momentjes dat ik de concentratie kwijtraakte en afdwaalde.

3. Meer leren van mijn of andermans fouten

Fout 1 (andermans fout)

Bjorn had een nieuwe laptop en had daarop de pi imager geïnstalleerd. Echter had hij de instelling niet veranderd waardoor hij een halve dag lang bezig was met het flashen van zijn RaspberryPi. Hij besloot ons uiteindelijk om hulp te vragen, maar hij kwam er gelukkig zelf al achter. Ik heb hem gelijk om het probleem gevraagd zodat ik ervan leer zodat ik niet ook dezelfde fout maak als ik ooit een nieuwe laptop nodig heb.

Fout 2 (eigen fout)

Ik had als eerst een idee om zelf een 3x3 RGB-led matrix te maken met LED's en weerstandjes. Tijdens het testen van dit matrix board kwam ik erachter dat ik ergens een foutje had gemaakt in het solderen dus ik ging met een multimeter en een kabeltje met 5V en een kabeltje met GND testen waar de kortsluiting zat. Ik had echter niet door dat ik met het testen met de 5V kabel en de GND kabel niet een gesloten stroomkring maakte met een weerstand ertussen. Dus na een aantal keer een paar LED's testen hoorde ik een zacht

knalletje, en gingen de rode LED's niet meer aan. Ik heb ervan geleerd dat ik dus niet zonder een weerstand LED's moet gaan testen.

Fout 3 (eigen fout)

Ik had voor mijn individuele website te veel div's gebruikt wat zorgde voor een niet-semantic HTML-code. Ook voldeed mijn HTML-code niet aan de W3C eisen. Ik heb veel dingen moeten aanpassen maar ik heb daardoor wel veel dingen geleerd. Zo weet ik bijvoorbeeld nu wel dat ik geen unordered list moet maken en er vervolgens allemaal link tags in moet zetten.

Conclusie:

Ik denk dat ik dit doel zeker heb gehaald. Er zijn vele momenten waarop ik fouten heb gemaakt die ik later moest herstellen. Deze fouten heb ik opgeschreven en ik heb er gelijk bij geschreven wat ik de volgende keer dus wel of niet moet doen.

Ontdekking in de opleiding

Er zijn een aantal dingen die me opvielen tijdens de opleiding. Sommige daarvan vielen me al op tijdens de eerste module (InHelWo)

Spelling

Het viel me op dat er bijzonder veel spellingsfouten zitten in de documenten van de school. Nou wil ik niet zeggen dat mijn spelling de kroon spant, maar bij de documenten van de school zitten er steeds wel een beetje erg veel spellingsfouten in.

Hardware

Het viel me op dat de school bijzonder zuinig is op de geleverde hardware spullen (RaspberryPi en accessoires). Zo zuinig dat we de hardware boxen moesten inleveren in de vakantie, een 'contract' moesten ondertekenen voor het lenen en de RaspberryPi niet uit het doosje mochten halen.

Het grootste probleem voor mijn project was dat ik de RaspberryPi niet uit het doosje mocht halen. Dit zou er namelijk voorzorgen dat ik een veel grotere case zou moeten printen met de 3D printer en dat ik dus veel meer filament kwijt zou zijn. Gelukkig heb ik nog mijn eigen RaspberryPi (die ik momenteel als mediaserver gebruik) en ga ik die voor de demo gebruiken.

IT-vakgebied

Het is me opgevallen dat de opleiding informatica veel meer is dan alleen het programmeren van software. Het is ook hardware, design, web development en data engineering. En daarbij komt ook nog dat je leert omgaan met klanten en hun eisen en wensen. Het vakgebied is veel groter dan ik had verwacht en dat vind ik juist leuk. Ik kan veel verbanden zien tussen bepaalde onderwerpen in IT en ik kan met die verbanden leuke dingen doen met mijn eigen projectjes.

Vragen

RaspberryPi doosje

Is er niet een mogelijkheid om de RaspberryPi uit het doosje te halen als je een certificaat hebt of kan aantonen ervaring te hebben met de RaspberryPi? Dit kan in de toekomst heel goed helpen met puzzels die wat kleiner zijn.